

ABSTRAK

Dalam dunia musik khususnya gitar, proses pembelajaran dan latihan sangat penting untuk meningkatkan skill dalam bermain gitar, untuk melakukan pembelajaran tersebut biasanya para gitaris mengikuti kursus gitar di tempat-tempat tertentu. Dalam mengikuti kursus tersebut mayoritas para gitaris tidak melanjutkan kursus sampai selesai, karena pengajar yang tidak sepenuhnya membimbing para murid untuk berlatih *chord* dan *fingering*, melainkan pengajar harus menyampaikan teori tentang gitar yang penting untuk dipahami oleh murid. Biaya yang sangat mahal untuk mengikuti kursus juga menjadi penghambat untuk belajar gitar, tentunya hal-hal tersebut dirasa sangat mengganggu.

Pada penelitian ini dibangun sebuah aplikasi pengenalan dan pembelajaran gitar *chord* dan *fingering* untuk membantu para gitaris untuk belajar tanpa harus mengikuti kursus gitar. Metodologi yang digunakan yaitu metodologi pengembangan aplikasi multimedia. Referensi dari internet, buku dan orang yang ahli dibidangnya. Didalam aplikasi ini teknologi yang dipilih yaitu hardware Komputer Pentium ®D, Sedangkan untuk software menggunakan Adobe Flash, Adobe Photoshop sebagai pengedit gambar dan Adobe Premiere sebagai pengedit *video*.

Dengan aplikasi ini para gitaris dapat memperoleh ilmu dan pemahaman tentang gitar terutama tentang *chord* dan *fingering*, serta mendapat informasi tentang pemilihan gitar sesuai aliran musik yang dimainkan tanpa harus mengikuti kursus gitar.